**TUGAS ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN I**



Dibuat Oleh:

**ARIF FRIMA ARI SUWADJI**

**221011700443**

**01SIFE003**

**Latihan Soal:**

1. Suatu gambar yang menggambarkan susunan Logika suatu program,Pengertian dari :

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Flowchart 2. Connector 3. Looping | 1. Flowline 2. Decision |

1. Struktur Branching (Percabangan) yang tidak bersyarat menggunakan Perintah:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. While 2. Goto 3. Switch case | 1. If…Else 2. Nested IF |

1. Simbol flowchart yang digunakan sebagai awal dan akhir suatu proses adalah…

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Terminal 2. Decision 3. Input | 1. Preparation 2. Subroutine |

1. Perulangan for di dalam perulangan for lainnya disebut:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Do…While 2. Nested for 3. For negatif | 1. For Positip 2. For |

1. Simbol flowchart yang digunakan sebagai pengambil keputusan adalah

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Terminal 2. Decision 3. Input | 1. Preparation 2. Subroutine |

**Jawaban:**

1. a
2. b
3. a
4. b
5. b